

PROYECTO DE TRANSFORMACION DIGITAL 2023

IMPLEMENTACION DE APP UMayor

INTRODUCCION

La Institución Universitaria Mayor de Cartagena cumple contundentemente con el apoyo del uso de las Tecnologías de la Información (TI) y hemos incorporado herramientas tecnológicas para crear ciudades y territorios inteligentes de esta forma hemos impactado significativamente en la: Eficiencia operativa: El uso de herramientas tecnológicas en el departamento de desarrollo de la universidad y en el contexto más amplio de la creación de ciudades inteligentes mejora significativamente la eficiencia operativa. Las TI permiten automatizar procesos, optimizar recursos y agilizar la toma de decisiones, lo que se traduce en una gestión más eficiente de los recursos tanto en la universidad como en la planificación urbana. Accesibilidad y conectividad: Las TI proporcionan plataformas y herramientas que promueven la accesibilidad y la conectividad. En el ámbito universitario, esto se traduce en sistemas de gestión académica en línea, bibliotecas virtuales y plataformas de aprendizaje electrónico que facilitan el acceso a la educación. En el contexto de las ciudades inteligentes, las tecnologías de la información permiten la conectividad de dispositivos IoT, sistemas de transporte inteligentes y servicios públicos eficientes, mejorando la calidad de vida de los ciudadanos. Innovación y desarrollo tecnológico: El apoyo al uso de las TI impulsa la innovación y el desarrollo tecnológico tanto en la universidad como en el ámbito urbano. En la universidad, esto se refleja en la investigación en áreas como la inteligencia artificial, la computación en la nube y la ciberseguridad, que a su vez contribuyen al avance del conocimiento y la formación de profesionales altamente capacitados. En las ciudades inteligentes, la incorporación de herramientas tecnológicas fomenta la innovación en áreas como la energía renovable, la gestión de residuos y la movilidad sostenible, promoviendo un desarrollo urbano más sostenible y resiliente. Mejora de la calidad de vida: La implementación de herramientas tecnológicas en la universidad y en la planificación urbana contribuye a mejorar la calidad de vida de las personas. En la universidad, las TI facilitan el acceso a la educación y promueven la colaboración y el intercambio de conocimientos. En las ciudades inteligentes, las tecnologías de la información permiten una gestión más eficiente de los recursos, una mayor seguridad ciudadana y servicios públicos de mejor calidad, lo que se traduce en una experiencia urbana más cómoda y satisfactoria para los residentes. Uno de estos grandes logros fue el desarrollo de nuestra APP que permite a la comunidad académica realizar procesos de gestión y solicitudes que antes tenían que desplazarse hasta las instalaciones de la Institución y hoy en día pueden realizar las solicitudes mediante esta plataforma, una de las opciones que ha servido para descongestionar la atención al usuario y

los estudiantes se han sentido complacidos es con el CHAT BOOT El Chatbot de la App UMayor es una herramienta desarrollada en

Node.JS en donde se guardan respuestas predeterminadas de preguntas frecuentes relacionados con temas de Unidades académicas, Bienestar universitario, Admisiones y Soporte y desarrollo tecnológico. El estudiante puede ver la respuesta a sus consultas desde la App desarrollada en Flutter usurando una librería llamada "dash_chat_2" e IA

Objetivo general

Mejorar la eficiencia operativa, seguridad, calidad de comunicación, la productividad, la toma de decisiones, la colaboración, la experiencia del usuario y la competitividad en la organización. Esto permite un mejor rendimiento general de la entidad.

Objetivos específicos

- ❖ Fortalecer las competencias digitales en los participantes para mejorar la calidad de comunicación, la productividad, la toma de decisiones en la organización.
- ❖ Desarrollar herramientas digitales de análisis y la mejor toma de decisiones.
- ❖ Aplicar las APPS sugeridas para el fortalecimiento de habilidades digitales.
- ❖ Evaluar los procedimientos y habilidades digitales por medio de herramientas sistemáticas de valoración.

Impacto en las dependencias e institución.

La aplicación de las herramientas digitales permitirá desarrollar la capacidad operativa de la INSTITUCION UNIVERSITARIA MAYOR DE CARTAGENA, maximizar los procesos con nuestros usuarios.

Ampliará la capacidad de manejo de datos, gráficas y la aplicación de APPS que permitan una mejor interacción con nuestros usuarios de forma más rápida. EFICIENCIA y PRODUCTIVIDAD, REDUCCION DE COSTOS, ACCESO A INFORMACION y CONOCIMIENTO, INNOVACION y COMPETITIVIDAD, IMPACTO SOCIAL y AMBIENTAL. La implementación de herramientas tecnológicas puede tener un impacto significativo en diversas áreas, tanto a nivel individual como organizacional y societal.

Conclusión

la implementación de herramientas tecnológicas puede ofrecer oportunidades emocionantes para mejorar procesos, generar valor y promover el crecimiento, pero también requiere una gestión cuidadosa y una evaluación continua para garantizar que se maximicen los beneficios y se minimicen los riesgos. Al adoptar un enfoque centrado en las personas y en el impacto social y ambiental, podemos aprovechar el poder transformador de la tecnología para construir un futuro más sostenible e inclusivo.

INSTRUCTIVO APP UMayor (versión 1.0.0.46)

App UMayor es una herramienta tecnológica que se instala en los teléfonos (hasta la fecha solo está disponible en la Google Play Store, 31 jul 11:42), que permite a los estudiantes consultar sus informaciones académicas, financiera e incluye otras novedades que se describen en el presente documento. Al docente marcar asistencia a las clases (académica) mediante la captura del QR asignada a cada aula y consultar los reportes de inasistencia realizada por los estudiantes.

También permite a los funcionarios de la institución ver su información básica, generar carnet digital QR y otras funcionalidades que se encuentran en desarrollo y describen en el presente documento.

Estudiantes.

Los estudiantes podrán iniciar sesión con sus datos de Was (identificación y contraseña).

Los estudiantes podrán encontrar en la pantalla principal con una cabecera donde ese encuentra un botón de menú. El nombre del estudiante y su foto de perfil.



Cartagena - Centro Cr 3 # 35-95
de la Factoría - Tel: (57+5)6517451 -
gratuita: 01 8000942408

El estudiante podrá encontrar en el menú las siguientes opciones:



1. Inicio
- **ACADEMIA**



- Reportar inasistencia de docente:** En esta opción el estudiante podrá reportar la inasistencia de un docente de cualquiera de las asignaturas que está viendo en el semestre. El estudiante elige la asignatura y podrá reportar la inasistencia del profesor dejando una observación clara, teniendo en cuenta que el jefe de programa como de unidad académica será notificados de la situación.



Selecciona la asignatura a la cual desea reporta la ausencia de un docente

- GESTION DEL TALENTO HUMANO ✓
- ELECTIVA COMPLEMENTARIA ✓
- PRACTICAS PROFESIONALES I ✓
- PRESUPUESTO ✓

Cancelar



Inasistencia ...

Su solicitud es totalmente anónima, tenga en cuenta que este reporte será verificado.

PRACTICAS PROFESIONALES I
Docente: Benjamin Eduardo Acevedo Perez
Horario: 19:00:00 - 19:45:00
Fecha: lun., 25 sept. 19:13

Fecha y hora de la clase:
 Fecha y hora de la clase

Comentario:

- Marcar una asistencia por QR:** En esta opción el estudiante podrá seleccionar una de sus asignaturas y escanear el código QR del aula asignada para dicha asignatura para marcar pre-asistencia, esto implica que el docente sabrá que el estudiante asistió a su clase. El QR almacena el código del aula u a geolocalización, de esta manera el estudiante no podrá marcar asistencia a clases estando lejos del aula.
- Horarios:** podrá ver el nombre del programa en el que se encuentra matriculado, debajo unos taps con los días de la semana, al pulsar sobre cada tap podrá ver las clases que tiene ese día, número del grupo, número de la materia, semestre, salón y docente.



- a) **Ver mapa del aula:** En esta opción se desplegará una imagen de un mapa cartografiado de la ubicación del aula de la clase.



- b) **Marcar asistencia:** En esta opción el estudiante podrá escanear el código QR (colgada en la entrada de cada aula de clases) y marcar una pre-asistencia.

Nota: El registro de pre-asistencia es para que el docente pueda comparar la columna de la asistencia marcada por QR del estudiante y la columna que el docente confirma. De esta manera el docente tendrá la manera de saber si el estudiante asistió a clases o no.



Aula: T-1
No tienes horario en esta aula en estos momentos!!
Debes estar a una distancia de al menos 10 metros del aula.

Escanear QR



Aula: SI-2
DIBUJO DE ESTRUCTURA CIVILES
15:15:00 - 16:00:00

Marcar asistencia

Volver a escanear QR

Nota: Para que el estudiante pueda hacer la marcación por QR deberá estar a menos de 10 metros del aula y en a hora de la clase, debido que el código QR incluye la geolocalización del aula, la hora de inicio y fin de la clase en ese día.

En esta columna aparecerán las marcaciones por QR de los estudiantes

| Grupo |  |  |
|-------|---|---|
| AA | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| AA | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| AA | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| AA | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| AA | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| AA | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| AA | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| AA | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |

c) **Ver asistencia:** En esta pantalla puede ver el contraste entre las marcaciones hechas por QR desde la App y las que el docente coloca desde Was.



d) **Reportar inasistencia docente:**

En esta opción el estudiante podrá reportar la inasistencia del docente a la clase, esto notificará al jefe de programa y decanatura a la cual pertenece el docente.

- **Notas:** En este módulo el estudiante podrá ver sus notas por sus programas propedéuticos.



- Promedios:** En este módulo el estudiante podrá ver su promedio acumulado, sus créditos por programa y sus créditos cursados y aprobados. Al presionar sobre la gráfica aparecerá el promedio del periodo seleccionado.



- Reglamento estudiantil:** En este apartado el estudiante podrá descargar el reglamento estudiantil de la institución para que tengan la documentación de los procedimientos institucionales.



INSTITUCIÓN UNIVERSITARIA
MAYOR DE CARTAGENA

Horarios Notas Promedio **Reglamento**

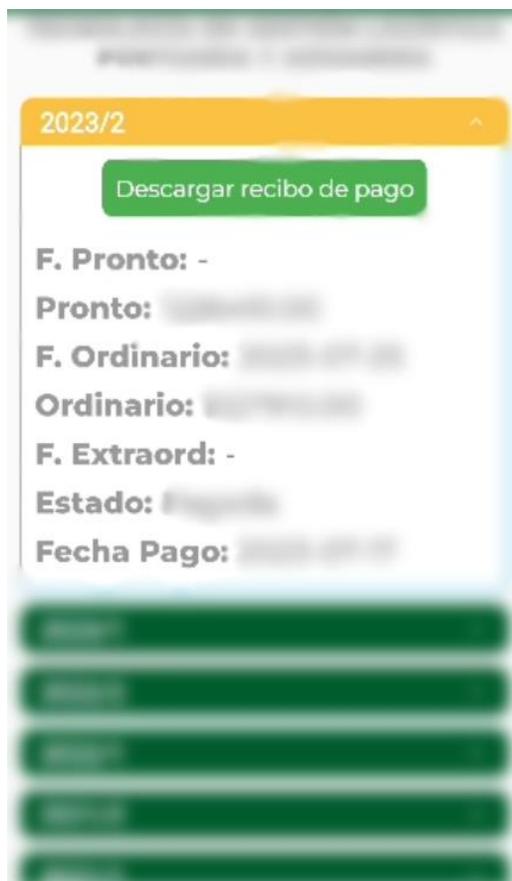


**Ver reglamento
estudiantil**

Cartagena - Centro Cr 3 # 35-95
Calle dela Factoría - Tel: (57+5)6517451 -
Línea gratuita: 01 8000942408



- FINANCIERA





NOTICIAS

En este apartado el estudiante podrá navegar en la página institucional dentro de la App (aunque es más recomendable hacerlo desde un navegador).



Noticias y

- UBICACIÓN

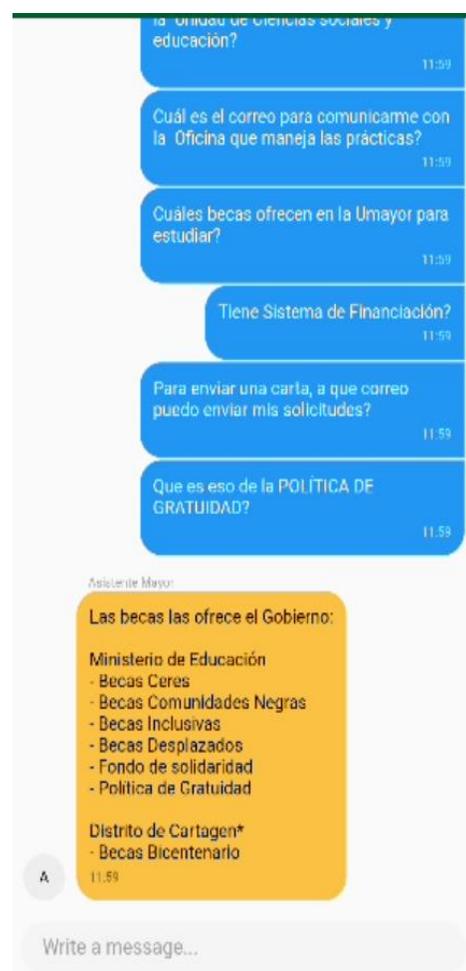
En este apartado el estudiante podrá ver los mapas de cada una de las aulas.





SOPORTE

En este apartado el estudiante podrá consultar dudas de las **Facultades**, área de **Bienestar** y solicitar recuperación de contraseñas de emails institucionales en el **Área de soporte técnico**, también podrá ver sus tickets.



Nota: En el chatboot, el estudiante no podrá escribir, solo pulsa sobre la información que solicita y el sistema automáticamente le dará la respuesta.

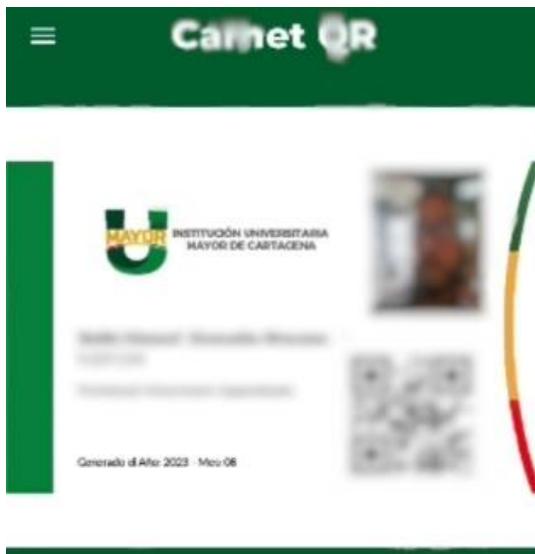
El estudiante podrá ver su información básica pulsando sobre su foto de perfil en la pantalla principal del App.

El estudiante podrá ver su **Carnet digital** y **Cerrar la Sesión**



Personal administrativo y docente.

Para el personal el personal administrativo y planta docente solo tiene activada la opción de general el **Carnet digital**, en el menú lateral.



Docentes.

Los docentes de la Institución podrán ir teniendo funcionalidades desde la App, para gestionar sus actividades que no tengan que ver con el contenido de la plataforma “GENESIS”. De tal manera que se le puedan hacer más fácil sus tareas como, tomar asistencia a los estudiantes, marcar su asistencia por QR, visualizar los reportes de inasistencia que sus estudiantes han realizado, etc.

- **Asistencia y seguimiento al desarrollo de la asignatura docente**

En este módulo el docente podrá ver su horario de clases.



- **Ver Mapa de ubicación de aula.**

Al pulsar en cada ítem de asignatura el docente podrá ver la opción de “Ver mapa del aula” donde puede ver



- **Marcar asistencia.**

En esta opción el docente podrá registrar su asistencia a clases mediante la captura de QR asignada a cada aula.



- **Lista de asistencias y reportes de inasistencias.**

En este módulo se listarán las asistencias que el docente registró escaneando el código QR y las inasistencias a clases que los estudiantes reportaron a dicho profesor.

